

Objectifs

- Réaliser le maximum d'échanges sans que le ballon ne tombe au sol
- Marquer des points en faisant tomber le ballon dans le camp adverse tout en défendant son camp

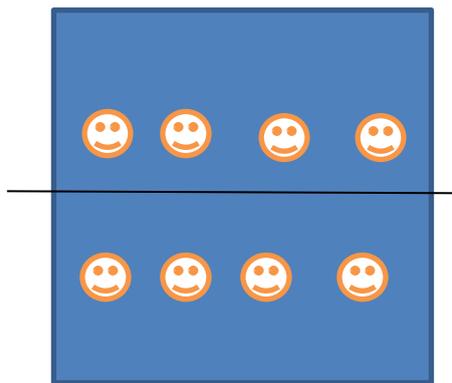
Matériel

- 2 filets de Badminton pour chaque atelier
- Coupelles pour délimité le terrain (environ 6 x 5m)
- 8 ballons de baudruche + 2 omnikin

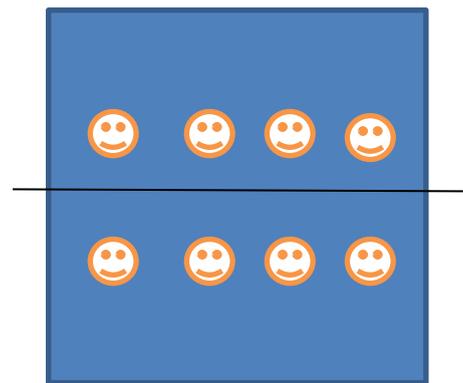
Durée :
30 min

Nbre d'enfants
8 à 10 enfants

Aménagement proposé



Situation 1
échanges



Situation 2
match

Descriptif

Déroulement

- **1^{er} temps / 10 min** : deux élèves se font des passes de part et d'autre du filet (binômes)
 - Réaliser 10 passes sans faire tomber le ballon
 - Réaliser le maximum de passes sans faire tomber le ballon **en 2 minutes**
 - Première équipe qui réalise 20 passes sans que le ballon ne tombe.
- **2^{ème} temps / 15 min** : 2 équipes de 4 ou 5 personnes s'affrontent avec un arbitre qui compte les points (enfant ou adulte en fonction du nombre d'enfants)
 - Match au temps → **3 minutes**
 - Rotation des places sur le terrain, du rôle d'arbitre. (match avec ballon de baudruche puis si maîtrisé avec ballon plastique)

Règles du jeu

- Rester assis au sol et se déplacer en appuis sur les mains et les fesses.
- Toucher une seule fois à la suite le ballon
- 3 touches maximum par équipe avant de renvoyer le ballon dans l'autre camp.
- Lorsque l'on fait tomber le ballon dans le camp adverse → point
- Lorsque le ballon tombe dans son propre camp → point pour les adversaires.
- Si une équipe fait tomber le ballon hors des limites du camp → point pour les adversaires.
- Lors des phases de match, l'arbitre engage en lançant le ballon du côté de l'équipe qui vient de marquer le point.

Mes notes, mes suggestions... pour la prochaine mise en place de l'atelier