

LE KILHOU KOZH



Principe du jeu :

Jeu sur cibles, le kilhou kozh ou « quilles à l'ancienne » (origine bretonne) oppose deux joueurs ou deux équipes.

Le joueur lance successivement les 5 boules contre les quilles, puis cède son tour au suivant.

Action dominante : ajuster une frappe, viser et atteindre une cible bien déterminée (la vieille).

Terrain : dans les allées, chemins de terre...terrain plat de référence.

Matériel :

9 quilles en bois et de différentes tailles (1 grande de 50 cm, 4 moyennes de 35 cm, 4 petites de 20 cm). Les quilles sont disposées dans un rectangle côté étroit face aux joueurs.

Structure : En un contre un, deux contre deux.

Déroulement :

Tiré au sort, le premier joueur se lance sur la ligne de lancer. Les joueurs effectuent les cinq lancers à la suite. Chaque quille doit être abattue seule pour valoir sa valeur.

La grande quille centrale « la vieille »	9 points
Les quilles moyennes	5 points
Les petites quilles	1 point

Si plusieurs quilles tombent ensemble, elles ne valent plus qu'un point chacune.

Seule « la vieille » (la grande, si elle tombe, peut être relevée entre chaque lancer.

Le gagnant est le joueur ou l'équipe qui totalise le plus grand nombre de points après avoir épuisé les cinq lancers autorisés.

Autre façon de jouer :

Par contrat, les joueurs fixent un certain nombre de points à atteindre. La gagnant est celui qui le premier y parvient ou qui s'en approche le plus.

DISPOSITION DES QUILLES

