



LA BERGOLE

Jeu plutôt individuel

Matériel :

Deux morceaux de manche à balai ; un de 10 cm et un de 30-40 cm.
On tient toujours le plus grand pour frapper l'autre.

But du jeu :

Ce jeu se pratique par séries, comme les osselets : si on perd, on passe la main.
Le but est d'aller le plus loin possible dans les séries, en accumulant le plus de points possible.

Règles du jeu et comptage des points :

1^{ère} série : Avec le grand morceau, on fait sauter le petit (jongles) et on compte combien on arrive à en faire.

2^{ème} série : D'une main, on tient le petit par un bout. On le lâche et on le frappe avec le plus grand de l'autre main pour le lancer le plus loin possible. On compte alors le nombre de pas (correspondant au nombre de points) du lieu du jet à celui de la chute.

3^{ème} série : On place le petit morceau en équilibre sur un gros caillou. On frappe alors l'extrémité la plus élevée avec le plus gros morceau. Le petit se met à virevolter, le plus loin possible. On compte le nombre de pas du point de départ au point de chute.

4^{ème} série : On place le petit morceau en équilibre sur le grand. Au moment où il tombe, on le frappe pour l'envoyer le plus loin possible. On compte les pas.

5^{ème} série : Comme pour la 2^{ème} série, mais on compte « pas à pas » (« pailler »).

On additionne les points obtenus dans chaque série.

Variante :

Faire une course, d'un point à un autre. On ne compte pas les points au départ, mais on impose un nombre de « jongles » pour pouvoir faire les autres séries. On repart du point de chute. Le premier qui arrive au but a gagné.