



LA GALINE A JULES

Jeu par équipes de 6

Matériel :

- 5 cerceaux
- Palets
- Morceaux de bois

Le terrain :

5 cerceaux. Dans celui du milieu, on place un morceau de bois debout.

But du jeu :

Lancer les palets (5 par joueur) dans chacune des cases sans tuer la Galine (morceau de bois) avant le dernier tir. Les palets doivent être placés dans l'ordre : cerceau 1, cerceau 2, cerceau 3, cerceau 4, cerceau 5 en tuant la Galine .

Règles :

- Si on n'arrive pas à suivre cet ordre (palet hors du cerceau ou sur le mauvais cerceau), on perd la main, le lancer suivant est pour l'autre équipe.
- Possibilité de faire plusieurs manches .

Comptage des points :

- 1 point pour le cerceau 1
- 2 points pour le cerceau 2
- 3 points pour le cerceau 3
- 4 points pour le cerceau 4
- 10 points pour le cerceau 5

Le total des points se fait par équipe quand tous les joueurs sont passés.